Jumangee

Демонстрация функционала точек сохранения

книга-игра



Версия текста: 2
Книги-игры и интерактивные рассказы
https://quest-book.ru

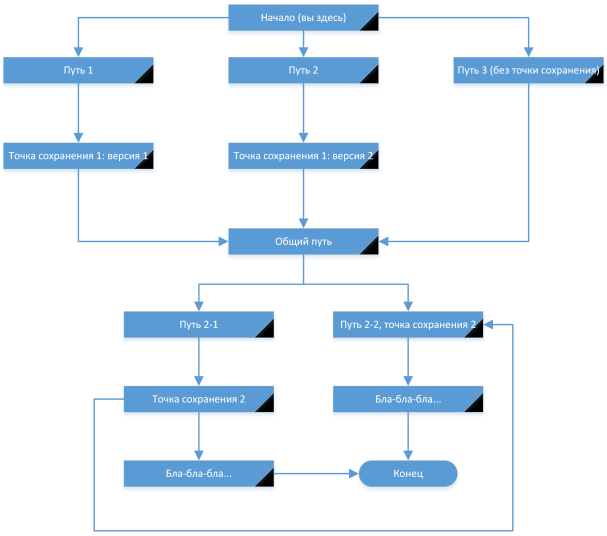
Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Выбранный путь

☐ Путь 1-1
☐ Путь 1-2
☐ Путь 1-3
☐ Путь 2-1
☐ Путь 2-2

1



Возможно это первый сторигейм, или даже вообще интерактивное приключение, где вы с самого начала будете знать правильный путь, и это не будет читерством. Дело в том, что для демонстрации функционала точек сохранения в действии стоит пояснить структуру этой геймстори и подготовленных точек сохранения.

История, использующая систему точек сохранений по-сути разделена на своего рода "части". Простое разделение, использующееся в обычной литературе (например "главы") не подходят для интерактивной литературы, поэтому, для точек сохранения всегда есть варианты - они определяют "ветку" истории, по которой достигнута точка сохранения.

Изначально вы видите весь список точек сохранения, но не знаете, "что за ними скрывается" - при правильном использовании названия точек сохранения будут обезличены или по-крайней мере не содержать спойлеров. После достижения точки сохранения вам станет возможно вернуться к этой точке в любое время, а также станет известно название пути, по которому вы достигли этой точки.

◯ **Путь 1** — (4)

◯ **Путь 2** — (10)

◯ **Путь 3** — (2)

2

Вы не ищете лёгких путей? Вы пропустите возможность сохраниться на точке сохранения 1!

✓«Путь 1-3»

◯ **Далее** — (6)

3

Вы достигли первой точки сохранения! посмотрите как теперь называется эта точка сохранения в списке, а заодно - свой прогресс до окончания истории.

✎ `достигнута точка сохранения`

◯ **Далее** — (6)

4

Вы выбрали путь 1, ок, переходите дальше...

✎ ✓«Путь 1-1»

◯ **Параграф с точкой сохранения 1, вариант 1** — (3)

5

Никаких опасностей и препятствий, можно спокойно проходить дальше...

✎ ✓«Путь 2-1»

◯ **Далее** — (9)

6

Итак, первая часть пути позади, но - расслабляться рано! Куда направитесь?

◯ **Налево** — (5)

◯ **Направо** — (12)

7

Выход уже близко, приключение подходит к концу

◯ **Далее** — (11)

8

Вы достигли первой точки сохранения! посмотрите как теперь называется эта точка сохранения в списке, а заодно - свой прогресс до окончания истории.

✎ `достигнута точка сохранения`

◯ **Далее** — (6)

9

А вот и точка сохранения 2! Но куда двигаться дальше? Как хорошо, что вы сохранились, и теперь можете безбоязненно выбирать вариант :)

✎ `достигнута точка сохранения`

◯ **Туды** — (11)

◯ **Сюды** — (12)

10

Вы выбрали путь 1, ок, переходите дальше...

✎ ✓`«Путь 1-2»`

◯ **Параграф с точкой сохранения 1, вариант 2** — (8)

11

Приключение окончено!

12

О, что это тут такое интересное? А, нет, показалось. Что ж, следуйте дальше!

✎ ✓`«Путь 2-2», достигнута точка сохранения`

◯ **Далее** — (7)