

Jumangee

Шайка гоблинов

книга-игра



Версия текста: 3

Книги-игры и интерактивные рассказы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Секреты

- ☐ позволили убежать сельским жителям
- ☐ сначала разрушили речные суда
- ☐ предотвратили сожжение крестьян в сарае
- ☐ удар по фронтальной башне
- ☐ удар по частоколу

Инвентарь(максимум: 10)

Шапка: 1

Перчатки меховые:

Всего:



Ранним утром наш отряд вышел в поход. Холмы Лунного Камня остались позади и я могу только молиться своим Богам, чтобы вернуться в целости к моей милой Джазы Зелёной. Ведь я больше всего на свете люблю мою жену. Когда я вернусь с похода богатым я куплю ей наконец-то ту шкуру скальной жабы. Она ей так к лицу. Нас ведёт молодой командир Грышнаг Матёрый. Он обещал всем воинам солидный куш и добровольцев набралось немало. Завтра мы подойдём к передовому оплоту людей – деревне Три ключа. Если успеть всё быстро провернуть, то может из города и не подоспеет подкрепление. «Ей, гоблины!!! Подъём!!!!», - это кричит офицер нашего десятка. Заканчиваю писать, пора собирать лагерь.

Вы спускаетесь со своим отрядом с холма. Перед вами расстилается равнина, вот он, первый укрепленный пункт людей. Ваш отряд передвигается ночью, чтобы патрули людей не обнаружили вас.

- ☐ **хотите послать гоблина-разведчика вперёд — (32)**
- ☐ **не будете понапрасну тратить время на осторожность — (15)**

2

Громкие завывания разочарованных гоблинов ясно свидетельствуют о протесте, но Вы настаиваете на своём. Главный нарушитель спокойствия гoblin по имени Чёрный удар бросает вызов вашему авторитету. Он заявил о том, что они будут делать что хотят и никто им в этом не будет помехой. Некоторые гоблины начинают соглашаться с ним.

- ☐ **прикажете его убить из-за неповиновения — (37)**
- ☐ **отступите и дадите им свободу выбора — (17)**

3

Это мудрое решение. Пленных рабов можно выгодно продать на востоке и пополнить вашу казну. Сельчане покорно выстраиваются в колонну и следуют за вами.

 ✓ «предотвратили сожжение крестьян в сарае»

☐ далее — (6)

4



Расслабившись вы не заметили как появляется противник. Конные рыцари быстро отреагировали на крик помощи. Наверное, вы вчера опрометчиво поступили, когда дали сбежать крестьянам. Разгорается бой!

☐ Испытание судьбы... — (16)

☐ Испытание судьбы... — (25)

5

Оставив позади опасность вы прикидываете размер награбленного.

☐ Если отмечено «предотвратили сожжение крестьян в сарае»: **вы предотвратили сожжение крестьян в сарае** — (35)

☐ Если отсутствует «предотвратили сожжение крестьян в сарае»: **вы не предотвратили сожжение крестьян в сарае** — (36)

6



Ранний рассвет прибывает с холодным бризом с востока. Ваши воины бездельничают. Видно как догорела фронтальная башня, как рухнул вниз с гулким шумом донжон.

☐ Если отмечено «позволили убежать сельским жителям»: **вы позволили убежать сельским жителям — (4)**

☐ Если отмечено «сначала разрушили речные суда»: **вы разрушили речные суда — (5)**

7

Оставшись на месте вы продолжаете прогуливаться по разрушенной деревне. Вдруг вы видите как несколько гоблинов поджигают большой деревянный сарай в который согнаны пойманные жители деревни.

☐ **хотите предотвратить сожжение — (3)**

☐ **позволите им сделать это и насладитесь зрелищем сами — (20)**

8

Как острый клинок ваш отряд с вами во главе проходит по рядам противника. Хруст костей и треск ломаемых щитов оглашает округу. Никого не щадя ваши воины крушат шлемы людей.

☐ **далее — (11)**

9



Дикая пляска смерти, кровавая бойня и полное разрушение продолжается всю ночь напролет. Ваши клинки напились человеческой крови, а гоблины пожирают трупы павших, сидя на улицах, по которым текут реки крови. Яркое зарево пожарища освещает эту картину, когда вы осматриваете окрестности. Что делать дальше?

- ☐ можно пройтись по деревне — (7)
- ☐ отправитесь спать — (6)

10



Ваши войска отступают в смятении и беспорядке. Ободренное деревенское ополчение открывает ворота и устремляется в погоню, чтобы дать решающий бой.

- ☐ Испытание удачи... — (40)
- ☐ Испытание удачи... — (12)

11

В предвкушении расправы и наживы ваши воины забегают в незащищённые ворота и обезумев от лёгкой победы бегут по улицам.

- ☐ прикажете, чтобы они сначала сожгли речные суда сельских жителей — (2)
- ☐ дадите им волю действия — (21)

12



Крепкий натиск врага не ослабевает. Вы видите как вокруг вас падают один за другим ваши боевые товарищи. Опуская оружие на врага ещё и ещё раз вы не замечаете, как вам в живот вонзается оголовок стального копья!!!

13

Чёрный удар - очень хитрый и лукавый гоблин. Он обманным движением уводит вше оружие в сторону и сталь его кривого клинка встречается с вашим горлом. С округлившимися глазами вы медленно оседаете на землю. Чёрный удар узурпировал вашу власть и с этого момента ОН поведёт отряд гоблинов на новые подвиги.

14

Мощным ударом копья в шею вы повергаете бунтовщика на землю. Никто теперь не посмеет выйти и бросить вам вызов после этого. Вы даете вашим воинам разрешение, чтобы грабить, убивать и жечь, что они и начинают нетерпеливо исполнять.

○ далее — (21)

15

Не рассылая дозоры вы совершаете марш-бросок. Однако, на главной дороге ваш отряд столкнулся с колонной рыцарей Короля. Быстро оправившись от удара, вы приказываете сменить порядок с походного на боевой. Начинается жестокая битва, где нет правых и виновных. Всё решает только меткость удара и удача.

○ Испытание удачи... — (27)

○ Испытание удачи... — (18)

16



И снова ваш полководческий гений не дал вам проиграть. Ваши суровые ветераны войны дали достойный отпор пришедшим врагам и победа опять за вами.

○ далее — (5)

17



Вконец осмелев, Чёрный удар решает воспользоваться законом гоблинов и вызывает вас на поединок за право командования шайкой. Вы решаете покончить с этим наглецом и пресечь на корню все последующие размолвки в отряде.

Вот каждый выбрал себе оружие и под громогласные крики бой начался.

- ☐ **Испытание удачи...** — (14)
- ☐ **Испытание удачи...** — (13)

18

Ваши бойцы бьются не жалея ни себя ни врагов. Кровавые потери с обеих сторон ужасают. Исход боя всё ещё не ясен.

- ☐ **Испытание удачи...** — (19)
- ☐ **Испытание удачи...** — (12)



Ваши войска разбиты и вы с жалкими остатками бежите назад к Холмам Лунного Камня к убежищу в ваших подземных пещерах. Поражение не добавило вам уважения, а только гнев ваших воинов. Скоро Вы будете убиты отравленным лезвием и заменены более способным руководителем ...

Возможно, это был не лучший вариант. Сельские жители были бы ценной добычей как рабы. Однако, сгоревшие стропила сарая уже упали на гору пепла.

○ **далее** — (6)

21

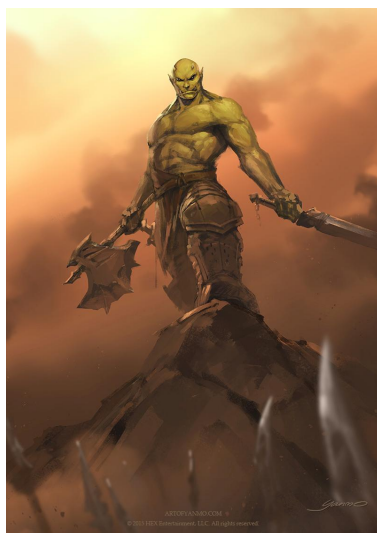


Деревянные здания быстро вспыхивают и за считанные минуты деревня будет охвачена огнём. Однако вы с тревогой наблюдаете за тем, что многие жители бегут со своим имуществом на кораблях вниз по течению. К сожалению этого уже не остановить.

 ✓ «позволили убежать сельским жителям»

☐ **далее** — (9)

22



Вы вышли победителем!!! Набег был успешен благодаря вашим тактическим и командирским навыкам. Вы привели своих гоблинов к победе с богатой добычей. В ваши ряды вольются новые рекруты и со временем с вами будут считаться даже крупные города.

23

Рыцари слишком сильны для ваших утомленных войск после ночи борьбы. Ваши воины падают вокруг, пока Вы не остаётесь один. Раненный и взятый в плен, на следующий день вы будете публично повешены...

24

Вы одержали победу, но ваш отряд измождён. Воины отдыхают, сидя на телах врагов.

○ **далее** — (5)

25



Закованных в броню рыцарей трудно достать, но гоблины понимают, что послабление атаки будет означать смерть и с удвоенной яростью они налегают на людей.

○ **Испытание судьбы...** — (24)

○ **Испытание судьбы...** — (23)

26

Ваше войско издаёт боевой клич чувствуя в вас своего лидера. Сельские жители приведены в готовность шумом. Они строятся на стенах и уже готовы дать отпор.

○ **попробовать ударить по фронтальной башне** — (30)

○ **попытайтесь разрушить деревянный частокол** — (39)

27

Сражение выходит кровопролитным и яростным. Ваш отряд слаженно работает и быстро расклинивает ряды противника, нанося огромные потери. После победы гоблины подкрепляются телами поверженных врагов.

☐ **вы отправляетесь дальше — (29)**

28



Гоблины безжалостно убивают сельских жителей, которых находят на берегу реки и жгут речные суда. Ваша оперативность в принятии решений и быстрота их исполнения, возможно, предотвратили большую беду.

 ✓ «сначала разрушили речные суда»

☐ **вы возвращаетесь к грабежу — (9)**



Наконец ваш отряд прибыл к месту назначения. Приблизительно две дюжины деревянных зданий раскинулись по-над рекой. Деревня окружена частоколом, который стоит на земляной насыпи, перед которой вырыта канава. Из фронтальной башни выходит перекидной мост. Уровень фортификаций вас неприятно удивляет, но есть и положительные стороны. Вас ещё не заметили и вы можете выбрать:

- ☐ воспользоваться элементом неожиданности и напасть сейчас — (26)
- ☐ дождаться сумерек, чтобы нанести удар в темноте — (34)

30

Ворота закрыты и их охраняют воины деревенского ополчения. Они кидают камни и копья на головы ваших гоблинов.

 ✓ «удар по фронтальной башне»

- ☐ Испытание удачи... — (8)
- ☐ Испытание удачи... — (38)



○ Если отмечено «удар по фронтальной башне»: **вы приказывали напасть на фронтальную башню — (10)**

○ **вы рушили частокол — (19)**



К счастью для Вас, ваш передовой дозор обнаруживает колонну солдат Короля на дороге, семь миль к юго-востоку от вашей цели. Вы приказываете, чтобы ваши бойцы спрятались в высокой траве, пока армия не пройдёт мимо

○ **Далее — (29)**



Взгляд назад на смерть и разрушение, которое вы принесли, заставляет Вас улыбнуться с чувством удовлетворения и триумфа, но вы не были очень успешны. Вы потерпели неудачу как налетчик. Возможно, вы будете более удачливы в следующий раз, если ваши воины решат следовать за вами...

34

Наверное, это было мудро. Вы приказываете своим бойцам красться в густой траве и дожидаться ночи... И вот, выждав момент, ваша группа, издав боевой клич, бросается к главным воротам мирно спящей деревни.

○ **далее** — (11)

35

Вы стоите на остове сгоревшего здания и выкрикиваете приказы. Ваши воины медленно стягиваются в колонну, тяжело нагруженные добычей, пищей и рабами. Оставив позади сгоревшую деревню вы отправляетесь к Холмам Лунного Камня домой, оставляя дымящиеся руины.

○ **далее** — (22)

36

Все ваши усилия и потери не оплачены с лихвой. Сельчане были не слишком богаты и улов не радует глаз даже рядового гоблина. Возможно, было бы лучше захватить больше рабов, но момент упущен.

☐ далее — (33)

37

Прежде чем самодовольный Чёрный удар пытается сказать что-то ещё вы протыкаете его живот своим копьём. Он визжит в муках и умирает. Ваши воины испуганно молчат. Продемонстрировав, кто здесь главный вы ведёте их к реке, чтобы сжечь корабли.

☐ далее — (28)

38

В гневе вы отступаете с потерями. Вы поднимаете боевой дух воинов боевым кличем и опять бросаетесь в атаку.

☐ Испытание удачи... — (31)

☐ Испытание удачи... — (8)

39

Ров и земляной вал препятствуют лёгкой атаке. Деревенское ополчение сбрасывает на вас камни. Собравшись с силами вы идёте на приступ.

 ✓ «удар по частоколу»

☐ Испытание удачи... — (8)

☐ Испытание удачи... — (38)

40

Перегруппировавшись, ваш отряд становится в фалангу и слаженно даёт отпор. Непривычные к открытым боевым действиям крестьяне начинают паниковать и, бросив оружие, бегут.

○ Далее — (11)