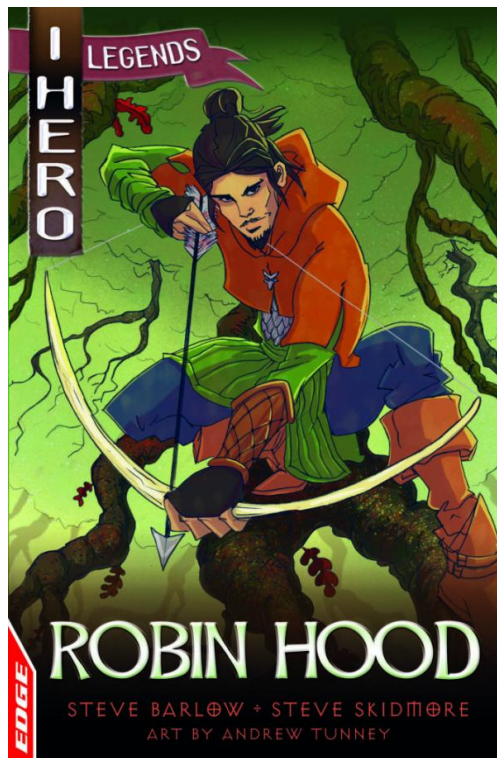


Златолюб

Ты - Робин Гуд!

книга-игра



Версия текста: 1

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

1

Ты Робин Гуд. Ты и твоя шайка разбойников, среди которых Маленький Джон, брат Тук, Уилл Скарлетт и дева Мэриан, обитаете в Шервудском лесу.

Законный правитель Англии, король Ричард Львиное Сердце, был пленён, когда возвращался из военного похода в земли сарацинов. Теперь вместо короля страной правит его брат Иоанн Безземельный, опирающийся на всяких негодяев вроде шерифа Ноттингемского и его вассала Гая Гисборна.

Твоя шайка поклялась сражаться с несправедливостью и защищать права обычных людей. Выражается это в том, что вы грабите богатых и отдаёте награбленное бедным.

Тебе стало известно, что через Шервудский лес будет проезжать купец с сундучком золотых монет. Эти деньги он получил, задирая цены на свои товары и надувая покупателей. Ты отправился в самую чашу, чтобы самому устроить на купца засаду.

Укрывшись в канаве на обочине лесной дороги, ты ждёшь, когда появится купец.

До тебя доносится стук копыт и громохание колёс. Выглянув из канавы, видишь крытый фургон купца и едущих перед ним двух вооружённых охранников. Купец сам сидит на козлах и правит лошадью.

☐ **Напасть на купца и охрану — (13)**

☐ **Прошмыгнуть в фургон — (49)**

2

- Ты получишь то, чего заслуживаешь, - говоришь ты и вонзаешь в него меч.

Но со смертью шерифа у стражников больше нет причин сложить оружие. Они вновь поднимают его и набрасываются на разбойников.

Ты прыгиваешь с балкона на помощь своим товарищам, но ещё в воздухе в твой бок вонзается арбалетный болт, и на землю ты падаешь уже мёртвым.

Какой прок в том, чтобы сражаться, как легенда, если ты думаешь как дурак?

КОНЕЦ

3

- Мы должны помочь крестьянам, - говоришь ты товарищам.

Но когда вы приходите на поле боя, всё уже кончено. Жители деревни, мужчины и женщины, стоят на коленях, а люди Гисборна допрашивают старую женщину.

- Мы знаем, что в лесу есть шайка разбойников, - доносятся до вас их крики. – Где их главарь, Робин Гуд? Говори, а не то пожалеешь!

- Он ближе, чем вы думаете, - бормочешь ты.

☐ **Броситься на врага врукопашную — (41)**

☐ **Стрелять по врагу из луков — (27)**

4

Бросаешь оружие и поднимаешь руки.

Противник подходит и бьёт тебя прикладом арбалета по голове. Ты без сознания падаешь на землю.

☐ **Дальше — (45)**

5

- Ты пойдёшь с нами, - говоришь ты. – Прикажи своим людям не атаковать нас.

Сталкиваешь шерифа с балкона. Внизу его ловит Маленький Джон. Затем ты тоже прыгиваешь к Мэриан и разбойникам. Уперев меч шерифу в спину, ты проходишь сквозь толпу и безоружных стражников. Они расступаются, пропуская вас.

Однако, когда вы добираетесь к городским воротам, на тебя набрасывается молодой солдатик с мечом в руках. Отбиваешь его атаку и сбиваешь напавшего с ног.

- Он должен заплатить своей жизнью за это, - говорит Маленький Джон.

- Нет! – восклицает Мэриан. – Будь милосердным, Робин. Отпусти его.

☐ **Согласиться с предложением Маленького Джона — (24)**

☐ **Послушаться увещаний Мэриан — (10)**

6

Взламываешь крышку одного из бочонков и не можешь сдержать крик отвращения – бочонок полон гнилой рыбы!

Фургон резко останавливается.

- Кто здесь? – кричит купец.

Ты выдал себя!

Парусиновый клапан отлетает в сторону, и ты видишь купца, наставившего на тебя заряженный арбалет.

- Сдавайся, ворюга! – кричит он.

А ещё ты видишь за спиной купца направляющихся к фургону охранников.

☐ **Выскочить из фургона — (23)**

☐ **Пробиваться с боем — (16)**

☐ **Сдаться — (4)**

7

Времени на раздумья нет.

- Яблоки и овощи для кладовых шерифа, - отвечаешь ты.

Стражник забирается на повозку и открывает бочонок.

- Тут солонина! – кричит он.

- Арестовать их! – приказывает капитан.

- К оружию! – кричишь ты.

Спрыгиваешь с повозки, чтобы вместе с товарищами дать бой, но тут один из стражников обрушивает тебе на голову дубинку. Падаешь на землю и теряешь сознание.

☐ **Дальше — (45)**

8

Осторожно взламываешь деревянный сундучок и видишь сотни серебряных монет.

Открываешь другой сундучок, и снова видишь монеты! Ого, а дичь-то и в самом деле жирная! Однако, ты знаешь, что больше одного сундучка тебе не унести, поэтому спрашиваешь себя, что делать.

☐ **Взять только сундучок — (33)**

☐ **Попробовать захватить фургон — (20)**

9

Вы пробираетесь потайными лесными тропами, обходя возможные засады отрядов Гисборна...

Наконец ты выходишь к краю леса, откуда виден город Ноттингем с большим замком. Вход в город хорошо охраняется людьми шерифа.

☐ Если брат Тук знает о вашей беде — (39)

☐ Если нет — (47)

10

- Считай себя счастливым, парень, - говоришь солдату. – Робин Гуд грабит богатых, а не убивает безоружных.

Используя шерифа как заложника, ваша шайка подходит к воротам замка. Приказываешь стражникам привести ваших лошадей, и вскоре вы уже скачете в лесную чащу.

☐ Дальше — (26)

11

Вернувшись в лагерь, рассказываешь восхищённым Уиллу Скарлетту и Маленькому Джону, как лихо ты ограбил купца.

- Бедняки Ноттингема будут благодарны за эти деньги, - смеётся Уилл, когда ты открываешь полные серебряных монет сундуки. – Дева Мэриан может начинать раздачу денег.

- А где она? – спрашиваешь ты.

Маленький Джон выглядит озадаченным:

- Мы думали, она была с тобой.

В этот момент в лагерь вбегает запыхавшийся Алан-а-Дэйл.

- Гай Гисборн схватил Мэриан, - кричит он. – Её забрали в Ноттингемский замок!

☐ Немедленно отправиться ей на выручку! — (17)

☐ Составить сперва план — (32)

12

Достаёшь укрытый под плащом лук, накладываешь стрелу, прицеливаешься и стреляешь в палача.

И тут же стражники на крепостных стенах стреляют из арбалетов во двор. Люди с воплями бросаются кто куда. Воспользовавшись общей суматохой, ты с товарищами с боем прорываешься сквозь окружающих эшафот стражников. Ты сам свалил нескольких противников, но силы слишком неравны. Уилл Скарлетт, Маленький Джон, брат Тук – все они падают под ударами вражеских мечей.

Отчаянно сражаясь, ты поднимаешься по деревянным ступеням.

- Мэриан! – кричишь ты.

- Слева! – выкрикивает она предупреждение.

Ты разворачиваешься, но не успеваешь. Видишь сверкание стали, и твоё тело раздирает боль – клинок стражника вспарывает твой бой.

Последнее, что ты видишь, как Мэриан с ужасом глядит на тебя.

Так близко, но так далеко!

КОНЕЦ

13

Натягиваешь лук, целишься в первого охранника и спускаешь тетиву. Стрела бьёт его в корпус, но тот и не думает падать. Не иначе, у него доспех под туникой!

Охрана устремляется к тебе. Выпускаешь ещё одну стрелу, но она также отскакивает от доспехов. Охранники спешиваются.

☐ **Продолжить бой — (21)**

☐ **Отступить в лес — (23)**

14

- Я согласен с Маленьким Джоном, - говоришь ты.

Возвращаешься в лес дожидаться, когда мимо проедет купец. Наконец на дороге показывается управляемая стариком повозка, полная деревянных бочонков.

☐ **Отобрать повозку силой — (18)**

☐ **Предложить за повозку деньги — (46)**

15

- Тук знает потайные ходы в город, - говоришь ты. – Подождём его.

Не прошло и часа, как твоё терпение даёт свои плоды – сын мельника Мач приводит брата Тука. Быстро вводишь его в курс дела.

- Мы проберёмся в город по туннелям, - говорит Тук. – Следуйте за мной.

○ **Дальше — (50)**

16

Выватив нож, прыгаешь к купцу, но тут фургон попадает в колдобину, и ты теряешь равновесие. Купец стреляет из арбалета, и болт вонзается тебе в грудь. Закричав от боли, падаешь на деревянное дно фургона. Ты ничего не в силах поделать, когда охранники запрыгивают в фургон и замахиваются убийственными клинками. К счастью, долго мучиться тебе не пришлось...

Твоё приключение закончилось, практически не начавшись!

КОНЕЦ

17

- Мы должны спасти Мэриан! – кричишь ты. – Мы немедленно отправляемся в Ноттингем!

Маленький Джон поднимает свою лапищу.

- Тише, Робин. Мы должны подумать, как будет лучше. Нельзя идти в Ноттигем, ничего толком не зная, и не составив план. Так мы станем лёгкой добычей для людей шерифа и Гисборна.

Ты понимаешь, что Джон прав, а вот ты позволил своим эмоциям затуманить рассудок.

○ **Дальше — (32)**

18

Становишься посреди дороги и делаешь повозке знак остановиться. Остальные разбойники окружают повозку.

- Мы не причиним тебе вреда, но нам нужна твоя повозка, - говоришь ты.

- Но это всё, что у меня есть, - отвечает возница.

- Сожалею, - говоришь ты, - но сейчас на кону человеческая жизнь.

Вознице приходится убраться подобру-поздорову. Забираете повозку и едете к Ноттингему. Подъезжая к воротам, вы прячете своё оружие и укутываетесь в старые плащи, чтобы скрыть вашу одежду.

○ **Дальше** — (31)

19

Хлопнув вожжами, понукаешь лошадь ускорить шаг.

Услышав за спиной гроыхание колёс, охранники оборачиваются, но слишком поздно. Фургон врежется в них, вынуждая их лошадей встать на дыбы и сбросить седоков на утопанную лесную дорогу. После чего лошади мчатся прочь, оставив охранников бессильно ругаться тебе вслед, пока ты скрываешься из виду, увозя захваченную добычу!

Рассмеявшись, ты направляешься к вашему лагерю глубоко в лесной чаще.

○ **Дальше** — (11)

20

Ползёшь к передку фургона и выглядываешь в занавешенный проём. Купец сидит на козлах и правит лошадью.

Подбираешь лежащую в углу деревянную дубину, одним движением оглушаешь купца и затаскиваешь его внутрь.

Охранники продолжают себе ехать перед фургоном, не догадываясь о твоём присутствии.

○ **Выстрелить в охранников** — (13)

○ **Вынудить их спешиться** — (19)

21

Вынимаешь меч и парируешь удар первого охранника. Ты превосходишь врага мастерством, он вынужден пятиться, а затем спотыкается о ствол дерева. Ты уже готов добить его, но тут слышишь крик:

- Брось меч, разбойник!

Обернувшись, видишь, что второй охранник целится в тебя из арбалета.

☐ **Сдаться** — (4)

☐ **Удрать в лес** — (23)

22

Манишь рукой Маленького Джона и объясняешь свой план. Растолкав толпу, он подходит к балкону и складывает руки чашечкой.

Шериф продолжает говорить. Ты разгоняешься и запрыгиваешь на подставленные руки Маленького Джона, а тот подбрасывает тебя вверх. Провернувшись в воздухе, как акробат, приземляешься на балконе, и тут же сбрасываешь не успевшего сообразить что к чему Гисборна вниз. Оглушённый Гисборн лежит на земле, а ты приставляешь свой меч к горлу шерифа.

- Скажи своим людям бросить оружие, - говоришь ему. – Не то пожалеешь.

- Делайте, что он говорит, - приказывает напуганный шериф.

Солдаты послушно разоружаются.

- Освободите Мэриан, - говоришь ты.

Брат Тук подходит к эшафоту и развязывает Мэриан руки. Вместе с остальными разбойниками они пробираются сквозь толпу к воротам замка.

- Что ты собираешься сделать со мной? – спрашивает шериф.

☐ **Убить шерифа** — (2)

☐ **Прихватить его с собой** — (5)

23

Ты понимаешь, что этот бой тебе не выиграть, а потому ныряешь в кусты. Охранники разряжают тебе вслед арбалеты, но ты уворачиваешься от их болтов.

Мчишься по лесным тропкам, пока не чувствуешь себя в безопасности. Ты понимаешь, что проворонил богатую добычу, и что тебе следовало попросить товарищей помочь тебе с засадой на купца. Пообещав себе, что впредь не будешь таким торопыгой, направляешься в лесную чащу к вашему лагерю.

24

Кивнув, направляешься к солдату, обнажив меч.

В тот же миг солдат суёт руку под тунуку и достаёт припрятанный кинжал. Ты не успеваешь и глазом моргнуть, как солдат бросается на тебя, сверкнув клинком.

Твой мучительный крик резко обрывается – смерть прибирает тебя.

Только люди чести становятся легендами!

КОНЕЦ

25

- Бегите в чащу и прячьтесь! – кричишь ты.

Послушавшись твоего приказа, разбойники бросаются в лес. Солдаты пускаются в погоню, стреляя по вам из луков и арбалетов.

Видишь, как валится на землю раненый Уилл Скарлетт. Торопишься к нему, но тут твой бок пронзает стрела. Ты тоже падаешь, а когда поднимаешь голову, видишь направляющихся к тебе солдат с мечами в руках. Ты понимаешь, что тебе не спастись...

Такой трус никогда не станет легендой!

КОНЕЦ

26

Ты не хочешь выдавать шерифу ваше убежище, а потому привязываешь его к мулу спиной вперёд и отправляешь животное в сторону Ноттингема.

Вернувшись в лагерь, вы устраиваете грандиозный пир, празднуя спасение Мэриан и вашу победу над Гисборном и шерифом.

Алан-а-Дэйл поёт песню о вашем последнем подвиге. Все разбойники соглашаются, что ты войдёшь в историю как борец против несправедливости и тирании. Ты – легенда!

КОНЕЦ

27

Приказываешь разбойникам натянуть луки и прицелиться.

По твоей команде в воздух взлетает залп смертоносных стрел. Солдаты Гисборна валятся на землю. Немногие уцелевшие в замешательстве смотрят по сторонам, пытаясь понять, откуда на них напали.

Второй залп скашивает и их – от всего войска Гисборна остаётся лишь два человека. Они бросают оружие и поднимают руки, сдаваясь.

Крестьяне встречают ваше появление воплями ликования. Маленький Джон указывает на ваших пленников.

- Их нельзя отпускать, - говорит он. – Они расскажут шерифу, где нас искать. Нужно их прикончить.

☐ **Прикончить пленных — (24)**

☐ **Допросить их — (48)**

28

- Мы немедленно идём в замок спасать её! – говоришь ты.

Ты ведёшь разбойников по узким запруженным улочкам Ноттингема. Вскоре вы подходите к воротам замка, охраняемым хорошо вооружённым отрядом.

- Что вам здесь нужно? – спрашивает капитан стражи.

- У нас для шерифа новости об этом разбойнике Робине Гуде, - отвечаешь ты.

- Отлично, проходите.

Надо же, как просто, думаешь ты, когда решётка поднимается, и вы заходите под надвратную башню. Вы останавливаетесь и ждёте, когда откроют внутренние ворота.

Вместо этого, за вашими спинами падает решётка, запирая вас в ловушку.

- Шериф вас заждался! – хохочет капитан.

Вы ничего не можете поделать, когда стражники целятся в вас из арбалетов сквозь решётку.

- Огонь! – приказывает капитан.

Это последнее, что ты слышишь, перед тем как пасть под градом болтов.

Считаешь, что можно было просто войти в замок? Если ты и станешь легендой, так только из-за своей глупости!

КОНЕЦ

29

- Защищайтесь, - кричишь ты.

Твои разбойники спускают тетивы, свалив нескольких солдат.

Однако, остальные перегруппировываются и бросаются на вас в атаку. Вы отчаянно сражаетесь, зарубив ещё нескольких врагов.

И хотя вы побеждаете, но шум боя донесся до бесчинствующих в деревне людей Гисборна – и вскоре они присоединяются к схватке.

Вы бьётесь изо всех сил, но вскоре вас окружают. Маленький Джон и Уилл Скарлетт падают на землю, сражённые арбалетными болтами, и под конец из всех разбойников остаёшься только ты...

Капитан кричит:

- Сдавайся, разбойник, не то ляжешь к своим друзьям!

☐ Сдаться — (4)

☐ Продолжить безнадежный бой — (43)

30

- Солонина для кладовых шерифа, - отвечаешь ты.

На повозку забирается стражник и открывает бочонок.

- Всё верно! – докладывает он.

- Проезжай, - велит командир.

Ты въезжаешь в Ноттингем через ворота. Дальше ты направляешься в таверну, чей хозяин с супругой твои верные друзья и уже помогли тебе в борьбе с шерифом.

Войдя в таверну, с удивлением видишь брата Тука.

- Я слышал новости о Мэриан и направил свои стопы сюда, - молвит он. – Суд признал её виновной в разбое. Мэриан казнят завтра утром во дворе замка!

☐ Нужно немедленно спасти Мэриан! — (28)

☐ Лучше выждать до утра — (44)

31

Городская стража тормозит вашу повозку и смотрит на тебя и разбойников с подозрением.

- Что в бочонках? – спрашивает капитан стражи.

☐ Если знаешь ответ на этот вопрос — (30)

☐ Для тебя самого это загадка! — (7)

32

- Как схватили Мэриан? – спрашиваешь Алана.

- Её заманил в ловушку фальшивый посланец, - отвечает тот. – Он сказал Мэриан, что её старая нянюшка больна. Она отправилась домой навестить старушку, но люди Гисборна устроили ей засаду. Они отвели Мэриан в Ноттингемский замок, где шериф объявил, что она предстанет перед судом.

- Тогда мы должны попасть в замок, - решаешь ты.

- Брат Тук знает о ведущих замок потайных туннелях, - говорит Уилл. – Но он вернулся в своё аббатство, успеем ли мы спасти Мэриан, если будем ждать его помощи?

☐ Попросить Тука помочь — (35)

☐ На это просто нет времени! — (34)

33

Закрываешь сундучок и толкаешь к задку фургона. Вдруг фургон попадает в колдобину, отчего сундучок вываливается наружу и грохается на лесную дорогу.

Раздаются громкие крики, фургон резко останавливается. Выскакиваешь наружу и видишь устремившихся к тебе охранников.

☐ Пробиваться с боем — (21)

☐ Сдаться — (4)

☐ Удрать в лес — (23)

34

Собираете оружие и отправляетесь в Ноттингем лесными тропами, о которых знаешь лишь ты, да твои разбойники.

Приблизившись к небольшой деревушке, видите поднимающиеся в небо клубы дыма. Также слышатся горестные крики и шум боя. Отправляешь на разведку Уилла Скарлетта.

Через несколько минут он возвращается с докладом:

- Там отряд солдат в цветах Гая Гисборна. Они жгут дома и отбирают имущество. Что будем делать?

☐ Нужно спешить на выручку деде Мэриан! — (37)

☐ **Нужно помочь крестьянам! — (3)**

35

Ты знаешь, что без брата Тука не обойтись, поэтому говоришь Мачу, сыну мельника:

- Ступай в аббатство Тука и расскажи ему, что произошло. Мы вас встретим в Ноттингеме, и брат Тук расскажет нам, как попасть в замок через туннели.

Мач убегает, а ты и остальные разбойники готовитесь выступить в Ноттингем.

☐ **Дальше — (34)**

36

Вернувшись в лагерь, рассказываешь Маленькому Джону и Уиллу Скарлетту о постигшей твою засаду на купца неудаче.

- Беднякам из Ноттингема эти деньги были бы весьма кстати, - говорит Маленький Джон. – Разве Мэриан не помогала тебе с засадой?

Услышанное тебя озадачило.

- Но ведь её со мной не было. А разве Мэриан не здесь?

Уилл Скарлетт качает головой.

- Мы думали, она с тобой.

В этот момент в лагерь вбегает запыхавшийся Алан-а-Дэйл.

- Гай Гисборн схватил Мэриан, - кричит он. – Её забрали в Ноттингемский замок!

☐ **Немедленно отправиться ей на выручку! — (17)**

☐ **Сперва составить план — (32)**

37

- У нас нет времени помогать крестьянам, - говоришь ты.

Остальные разбойники выглядят разочарованными и с неохотой соглашаются продолжить путь к Ноттингему.

Однако, не успеваете вы отойти от деревни на пару сотен метров, как из-за деревьев появляется другой отряд солдат Гисборна. Увидев вас, они выхватывают оружие и бросаются в атаку.

- ☐ **Отважно принять бой — (29)**
- ☐ **Благоразумно уклониться от боя — (25)**

38

- Бьёмся насмерть! – кричишь ты.

В ответ на твой призыв разбойники удваивают усилия. В воздухе гудят стрелы и арбалетные болты.

Один из солдат замахивается мечом на Уилла Скарлетта. Ты быстро накладываешь стрелу, натягиваешь лук и спускаешь тетиву. Солдат падает на землю, а Уилл благодарит тебя кивком.

Понемногу чаша весов склоняется на вашу сторону, и вскоре на ногах остаётся лишь пара солдат. Они бросают оружие и поднимают руки, сдаваясь.

Маленький Джон глядит на тебя.

- Мы не можем их отпустить, - говорит он. – Они донесут шерифу, где нас искать. Их следует прикончить.

- ☐ **Прикончить пленных — (24)**
- ☐ **Допросить их — (48)**

39

- Мы дождёмся брата Тука, - говоришь остальным. – Но на тот случай, если он не успеет, нам нужно найти способ незамеченными пробраться в город.

Отправляешь на разведку Маленького Джона и Уилла Скарлетта. Через какое-то время они возвращаются и докладывают об увиденном.

- Мы можем отправиться к восточной части города, переплыть ров и забраться на стены, - предлагает Уилл. – Я там не видел никаких стражей.

- В город направляется множество купцов, - говорит Маленький Джон. – Думаю, мы могли бы умыкнуть повозку и проехать в ворота, притворившись торговцами.

Ты знаешь, что время для спасения Мэриан неумолимо утекает.

- ☐ **Принять план Маленького Джона — (14)**
- ☐ **Принять план Уилла Скарлетта — (40)**
- ☐ **Несмотря ни на что дождаться брата Тука — (15)**

40

- Попробуем пересечь ров, - говоришь остальным.

Вместе с прочими разбойниками ты направляешься к восточной части города, туда, где Уилл заметил возможный вход.

Заходишь в холодную воду и начинаешь форсировать ров вплавь. Но когда ты достигаешь середины рва, с городских стен раздаётся крик – вас заметили!

- Отступаем! – командуешь ты, но тут стражники открывают огонь.

Воду вспарывают арбалетные болты, ранив нескольких из вас. Тебе удаётся доплыть до берега, но когда ты вылезает из воды, в спину тебе вонзается болт. Падаешь обратно в воду, быстро окрашивающуюся в красный.

Не стоило соваться в воду, не зная броду!

КОНЕЦ

41

Обнажаешь меч и бросаешься из-за деревьев к деревне. Остальные разбойники следуют за тобой, держа в руках натянутые луки.

Солдаты Гисборна отважно встречают вашу атаку и дают отпор. Между вами и противником завязывается яростный бой.

И когда уже кажется, что победа близка, из-за деревьев появляются ещё солдаты! Вас окружают!

☐ **Благоразумно удрать в лес — (25)**

☐ **Отважно продолжать бой — (38)**

42

Из толпы раздаётся крик – это отряд стражников выводит Мэриан из замка. Руки девушки связаны, один из солдат шерифа тащит её сквозь согнанную толпу и поднимает по деревянным ступенькам на эшафот. Там уже ждёт палач в колпаке.

- Ты за это заплатишь, - бормочешь себе под нос.

В этот момент на балконе замка появляются шериф и Гай Гисборн. Толпа умолкает.

- Народ Ноттингема, - объявляет шериф. – Вот, что ждёт тех, кто не подчиняется закону!

Шериф машет палачу:

- Делай свою работу!

☐ **Броситься к эшафоту спасти Мэриан — (12)**

43

- Уж лучше я умру как свободный человек! – говоришь ты.

- Что ж, я с радостью исполню твоё желание, - отвечает твой враг. – Огонь!

Ты кричишь, когда в тебя вонзается туча стрел.

Ты свободный, но мёртвый! И Мэриан это никак не поможет.

КОНЕЦ

44

- Мы не сможем попасть в подземелья замка и вызволить оттуда Мэриан, - говоришь ты. – Придётся нам подождать, пока её не выведут наружу.

Ночуете в таверне, а рано утром поднимаетесь и отправляетесь во двор замка. Ты ведёшь своих разбойников по запруженным узким улочкам Ноттингема, примкнув к толпе, также идущей к замку.

Смешавшись с местными жителями, вы благополучно минуете стражу у ворот замка и входите во двор. В центре двора стоит деревянный эшафот, предназначенный для Мэриан. На стенах замка выстроились стражники с заряженными арбалетами, готовые разобраться с любым, кто попытается помешать казни. Приказываешь разбойникам рассредоточиться в толпе и ждать твоего сигнала.

○ Дальше — (42)

45

Много часов спустя ты приходишь в себя прикованным к стене в тёмной сырой темнице. Ты знаешь, что отсюда тебе уже не сбежать. По грязному полу шныряют крысы. До самой твоей смерти они будут твоими единственными товарищами...

Ты никогда не станешь легендой, сидя за решёткой, в темнице сырой!

КОНЕЦ

46

Выходишь на дорогу, вынуждая повозку остановиться.

- Что вам от меня нужно? – спрашивает напуганный купец.

- Нам нужна твоя повозка и товары, - говоришь ты. – Мы их покупаем за справедливую цену.

Показываешь приятно позвякивающий мешочек, и торговец моментально соглашается.

- А что в бочонках? – спрашиваешь у него.

- Солонина для кладовых шерифа, - отвечает он.

Отдаёшь деньги, забираешь повозку и вместе с Маленьким Джоном едете к городским воротам. Подъехав поближе, накидываете на себя для маскировки старые плащи. Остальные разбойники идут за повозкой пешком, спрятав оружие из виду.

○ **Дальше — (31)**

47

Отправляешь Маленького Джона и Уилла Скарлетта разведать, нет ли способа попасть в город незамеченными.

Ждёшь, не находя себе места, но наконец они возвращаются и сообщают об увиденном.

- Мы можем отправиться к восточной части города, переплыть ров и забраться на стены, - предлагает Уилл. – Я там не видел никаких стражей.

- В город направляется множество купцов, - говорит Маленький Джон. – Думаю, мы могли бы умыкнуть повозку и проехать в ворота, притворившись торговцами.

○ **Принять план Маленького Джона — (14)**

○ **Принять план Уилла Скарлетта — (40)**

48

Качаешь головой.

- Нет, они могут нам пригодиться.

Подходишь к напуганным пленникам.

- Что вы знаете о планах Гисборна? – спрашиваешь их.

- Гисборн отправил войска в лес на ваши поиски, - хрипит пленник. – Он считает, что вы покинете своё логово, чтобы попытаться спасти Мэриан. Он надеялся устроить вам засаду...

- Значит, пойдём в Ноттингем так, чтобы не встретиться с его людьми, - говоришь ты и добавляешь, обернувшись к крестьянам. – Свяжите этих солдат, мы разберёмся с ними, когда вернёмся...

☐ **Дальше — (9)**

49

Ждёшь, пока охранники не проедут, а фургон не поравняется с тобой. Осторожно вылезает из канавы и по возможности бесшумно запрыгиваешь в фургон сзади.

Достав нож, вспарываешь парусину и заходишь внутрь. Там ты видишь несколько бочонков и деревянных сундучков.

☐ **Посмотреть, что в бочонках — (6)**

☐ **Открыть сундучок — (8)**

50

Тук уводит вас обратно в лес и показывает укрытую пещеру.

- Сюда, - говорит он, зажигая факел.

Он ведёт вашу шайку через лабиринт тёмных, сырых туннелей.

Наконец вы подходите к каменной лестнице.

- Она ведёт в подвал таверны. Её хозяин шерифу совсем не друг и с радостью поможет нам.

Вскоре ты с разбойниками уже сидишь в таверне, а хозяин сообщает последние новости о Мэриан:

- Её признали виновной в разбое и казнят завтра утром во дворе замка.

☐ **Нужно немедленно спасти Мэриан! — (28)**

☐ **Лучше выждать до утра — (44)**